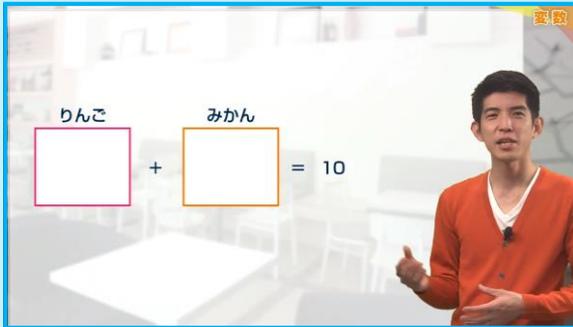


# 講座詳細

## Javascript講座 I



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。

JavaScriptの基本から、変数と定数、演算の方法を学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavaScriptの基本を学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がるとえます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
Webアプリ開発環境 インストールマニュアル	5
JavaScriptの役割と書き方	19
HTML内に直接書く方法	19
外部ファイルとして書く方法	9
JavaScriptの実行とデバッグ	26

### ■ 学習時間：合計2時間

講義タイトル	学習時間(分)
変数と定数	21
変数の演算	21

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- JavaScriptの基本から、変数と定数、演算の方法を学ぶことができる
- 基本を学び、Web制作クリエイターとしてキャリアアップできる

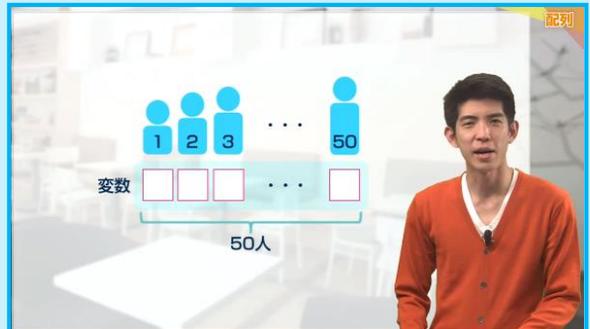


### 担当者様のご意見

JavaScriptの基礎から学び、表現ができるようになれば、業務の幅も広がりますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 II



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。  
条件の分岐や繰り返しなどの制御構文、配列の方法などを学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavaScriptの制御構文・配列を学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

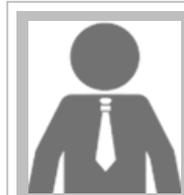
講義タイトル	学習時間(分)
条件分岐	32
繰り返し	18
補助制御文	20
先生インタビュー	1
配列とは	17

### ■ 学習時間：合計2時間

講義タイトル	学習時間(分)
繰り返しと配列	16
連想配列	16

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- 条件の分岐や繰り返しなどの制御構文、配列の方法を学ぶことができる
- HTMLなどでは表現できないインタラクティブな表現方法を学ぶことができる



### 担当者様のご意見

条件の分岐などの制御構文や配列の方法を学ぶことはキャリアアップにも繋がりますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 Ⅲ

```
1 var a = 50;
2 var b = 3;
3 var c = a + b;
4 document.write(
5   a + " + " + b + " = " + c
6 );
7
```

50 + 3 = 53

Math.PI ... 円周率を表す  
3.1415926535...

Math.sqrt(n) ... nの平方根を返す  
n→36 →  $\sqrt{36} = 6$

Math.pow(n, a) ... nのa乗を返す  
n→4, a→2 →  $4^2 = 16$



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。  
関数やオブジェクトの作成から、利用方法までを学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavaScriptの関数・オブジェクトを学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
関数とは	18
関数の作成と利用	8
スコープ	14
オブジェクトとは	11
Stringオブジェクト	24

### ■ 学習時間：合計2時間

講義タイトル	学習時間(分)
Mathオブジェクト	17
Dateオブジェクト	16
オブジェクトの作成と利用	9
先生インタビュー	3

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- 関数やオブジェクトの作成から、利用方法を学ぶことができる
- HTMLなどでは表現できないインタラクティブな表現方法を学ぶことができる

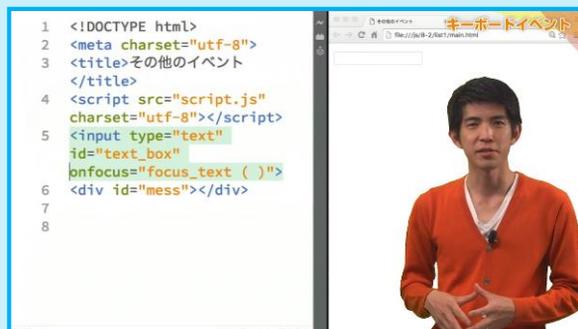
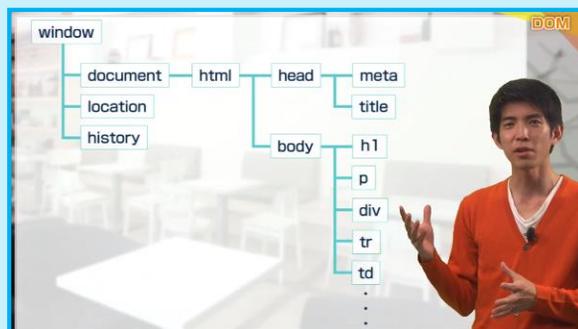


### 担当者様のご意見

関数やオブジェクトの作成を学ぶことで、仕事の幅も増え、スキルアップに繋がりますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 IV



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。

DOMの基礎と応用、マウスイベントなどのイベントハンドラというものについて学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavaScriptのDOM・イベントハンドラを学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

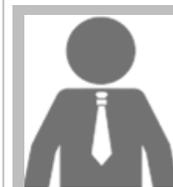
### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
DOMとは	14
ウインドウの操作	15
DOM応用	19
マウスイベント	15
その他のイベント	14
イベントリスナー	13

### ■ 学習時間：合計1時間30分

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- DOMの基礎と応用を学ぶことができる
- マウスイベントなどのイベントハンドラを学ぶことができる



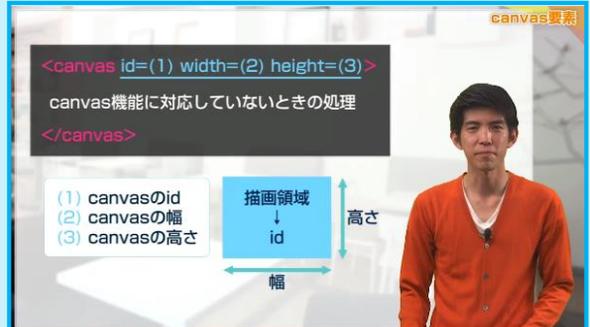
### 担当者様のご意見

DOM・イベントハンドラを学習し、より魅力的なサイトが作れるようになると思いますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 V

```
1 var image_dir = "image/";
2 var idx = 1 ;
3 var file_name = [ "potato.jpg" ,
4   "bagel.jpg" , "cake.jpg" ] ;
5
6 function play ( ) {
7   document.getElementById (
8     "gazou").src = image_dir +
9     file_name [ idx ] ;
10  idx++ ;
11  idx %= file_name.length
12 }
13
14 function stop ( ) {
15 }
16
17 window.onload = function ( ) {
18   var play_id =
```



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。  
画像の切り替えやアニメーションをつけるイメージデータの操作方法や、  
図形や画像の描写に関する知識を学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavascriptのイメージデータの操作・図形や画像の描写を学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ： 職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
画像の切り替え	19
フェードイン・フェードアウト	15
画像の拡大と縮小	10
アニメーション	17
先生インタビュー	3

### ■ 学習時間：合計2時間

講義タイトル	学習時間(分)
図形の描画	15
グラデーション	11
画像の描画	16
グラフの作成	14

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- アニメーションをつけるイメージデータの操作方法などを学ぶことができる
- Javascriptのイメージデータの操作・図形や画像の描写を学ぶことができる



### 担当者様のご意見

画像の描写や図形などを学び、より見やすいサイトを作成できるようになればキャリアアップにも繋がりますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 VI

```
18
19 ▾ function add_option ( dt ) {
20     var day = dt.getDate ( ) ;
21     dt.setMonth ( dt.getMonth ( ) + 1
22     ) ;
23     dt.setDate ( 0 ) ;
24     for ( var i = day ; i <=
25     dt.getDate ( ) ; i++ ) {
26         var option =
27         document.createElement (
28         "option" ) ;
29         option.setAttribute ( "value" ,
30         i ) ;
31         option.innerHTML = i ;
32         e_hi.appendChild ( option ) ;
33     }
34 }
```

POINT! 変数が翌日のdayから月末のgetDateまで変化する  
繰り返しを作る



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。

JavaScriptでのフォーム作成の基礎や、データの検索・整列などに関する操作方法を学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavaScriptのフォーム操作・データ操作を学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ： 職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
初期値の自動設定	22
必須入力項目	16
入力内容のチェック	16
データの検索	18
データの整列	15

### ■ 学習時間：合計2時間

講義タイトル	学習時間(分)
ローカルストレージの利用	16
JSONフォーマット	14
先生インタビュー	3

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- データの検索・整列などに関する操作方法などを学ぶことができる
- Javascriptのフォーム操作・データ操作を学ぶことができる



### 担当者様のご意見

データの検索・整列の操作方法を学べば、更に見やすいサイトができますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 VII

```
1 var e_play ;
2 var e_video ;
3
4 window.onload = function ( ) {
5     e_play =
6     document.getElementById (
7     "play" ) ;
8     e_video =
9     document.getElementById (
10    "video" ) ;
11
12    e_play.addEventListener (
13    "click" , play_func , false ) ;
14 }
15
16 function play_func ( ) {
17     e_video.play ( ) ;
18 }
```



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <meta charset="utf-8">
3 <title>フェードイン/フェードアウト
4 </title>
5 <script
6 src="http://code.jquery.com/jquery-
7 1.11.3.min.js"></script>
8 <script src="script.js"
9 charset="utf-8"></script>
10 <p>
11 
13 </p>
14 <button id="f_in">フェードイン
15 </button>
16 <button id="f_out">フェードアウト
17 </button>
18 </body>
19 </html>
```



### 講座の内容解説

JavaScriptに触れたことがない方でも、基礎から学べる講座です。

ムービー、オーディオなどのマルチメディアに関する操作方法やjQuery、Ajaxとは何かについて学んでいきます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavaScriptのマルチメディアに関する操作方法やjQuery、Ajaxを学習することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
ムービーの操作	14
オーディオの操作	22
jQueryとは	12
jQueryによるドキュメント操作	15
jQueryによるイベント処理	13
jQueryによるイメージデータの操作	20

### ■ 学習時間：合計2時間

講義タイトル	学習時間(分)
Ajaxとは	9
Ajaxのプログラム	13
先生インタビュー	2

### Point

- JavaScriptの基礎を学ぶことができる
- ムービーなどのマルチメディアに関する操作方法などを学ぶことができる
- jQuery、Ajaxとは何かを学ぶことができる



### 担当者様のご意見

ムービー、オーディオなどを学習し、挿入できるようになれば、サイトも華やかになりますね。

# 講座詳細

## Javascript講座 VIII

**JavaScript講座 総合演習**

次の条件に従い、図のようなスロットマシンのプログラムを作成しなさい。

※課題を作成するには以下の資料 (index.zip) が必要になります。事前にダウンロードしておきましょう。  
[資料集 \(index.zip\) をダウンロードする](#)

**条件**

1. リールは、3つあり、それぞれ、0～9の数字をランダムに表示する。
2. 起動時は、STOPボタンが押せない。
3. スタートボタンを押すと、リールが回り始め、ストップボタンが押せるようになる。
4. スタートボタンを押すと、スタートボタンは、押せなくなる。
5. すべてのリールが止まると、メッセージが表示され、スタートボタンが押せるようになる。
6. メッセージは、次のとおり。  
3つのリールの数字が合えば、「あたり！」  
2つのリールの数字が合えば、「おいしい」  
3つの数字が異なる場合は、「残念」
7. リール毎個のActionを1つ作り、リールそれぞれに、オブジェクトとして振り当てる。

0 0 0  
START  
START

5 7 1  
START  
START

0 5 2  
START  
START

0 6 4  
START  
残念

6 6 0  
START  
おいしい

7 7 7  
START  
あたり!

3つとも数字が異なる場合  
2つ数字が合った場合  
3つとも数字が合った場合

### 講座の内容解説

Javascript講座でこれまで学んだことを使って実際に演習をし、模範解答を確認します。

JavaScriptに触れたことのない方でも実践することで、正しくJavaScriptを理解することができます。

### ココがキャリアアップに繋がる！

HTMLやCSSでは表現できないインタラクティブな表現方法ができるJavascriptを使って演習をして実際にページを作成することは、Web制作のクリエイターとしてキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ： 職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
総合演習	135
模範解答	15

### ■ 学習時間：合計2時間30分

### Point

- JavaScriptの講座で学んだことを実際に演習できる
- Javascriptを使って演習をして実際にページを作成できるようになる



### 担当者様のご意見

実際にJavaScriptを使って演習できるのはいいですね。