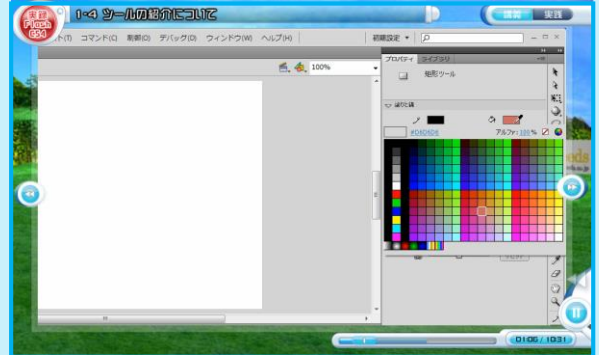
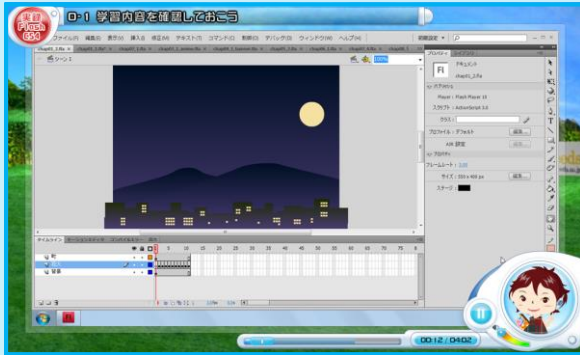


# 講座詳細

## FlashCS4講座（CS5対応）

# I



### 講座の内容解説

本講座では、制作の第一線で活躍されているプロのFlash操作を解説付きで完全録画しております。そのため、プロが実際の業務で利用している、仕事を効率よく進める機能や操作を学ぶことができます。

ここでは、基本的なアニメーションの作成方法を学習します。

### ココがキャリアアップに繋がる！

アニメーションの書き出し方法など、基本的な操作方法の学習や、仕組みの基礎が身につきます。これによりwebサイト制作者としてのキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
学習内容を確認しておこう	5
講座の使用方法を確認しておこう	3
CS4とCS5の違い	4
ワークスペースの基本操作を確認しておこう	9
ファイルの基本操作を確認しておこう	7
パネルの基本操作を確認しておこう	6

### ■ 学習時間：合計1時間40分

講義タイトル	学習時間(分)
ツールの紹介について	19
シンボルの基本を学ぼう	9
モーショントゥイーンの基本を学ぼう	11
シンボルの種類について	13
シェイプトゥイーンの基本を学ぼう	14

### Point

- 制作の第一線で活躍されているプロの操作を解説付きで完全録画！！
- 基本的なアニメーションの作成方法を学ぶことができる
- アニメーションの基礎を学ぶことで、土台を作ることができる

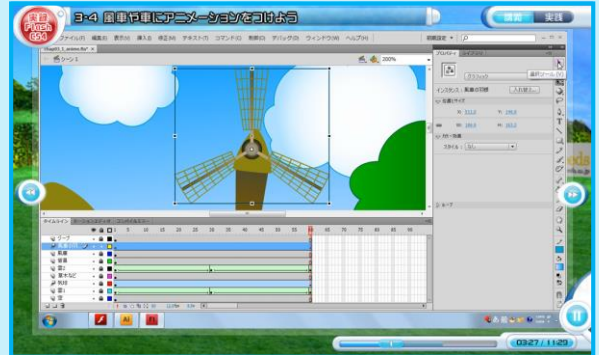
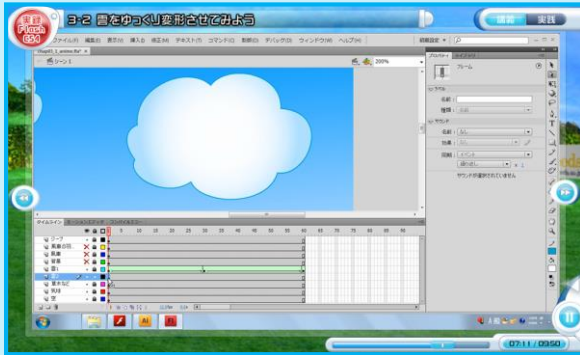


### 担当者様のご意見

基本的な操作方法を学び、基礎が身につくのは大切なことですね。

# 講座詳細

## FlashCS4講座（CS5対応） II



### 講座の内容解説

本講座では、制作の第一線で活躍されているプロのFlash操作を解説付きで完全録画しております。そのため、プロが実際の業務で利用している、仕事を効率よく進める機能や操作を学ぶことができます。

ここでは、バナーアニメーションの作成方法を学習します。

### ココがキャリアアップに繋がる！

IllustratorやPhotoshopで作ったファイルをFlashで効率的に活用する方法と、直線的に移動するアニメーションから、曲線的に複雑なアニメーションまでの学習をします。これによりwebサイト制作者としてのキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

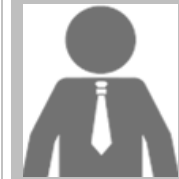
講義タイトル	学習時間(分)
Illustratorで作ったデータを読み込もう	6
雲をゆっくり変形させてみよう	18
気球を飛ばしてみよう	9
風車や車にアニメーションをつけよう	19
Flashをホームページ上で表示しよう	12
Photoshopで作ったデータを読み込もう	9

### ■ 学習時間：合計2時間30分

講義タイトル	学習時間(分)
1文字毎に分割してアニメーションさせよう	14
写真をフェードイン・フェードアウトさせよう	23
バナーアニメーションを完成させよう	14
効果的なアニメーションをつけよう	26

### Point

- 制作の第一線で活躍されているプロの操作を解説付きで完全録画！！
- バナーアニメーションの作成方法を学ぶことができる
- Flashで効率的に活用する方法を学ぶことができる



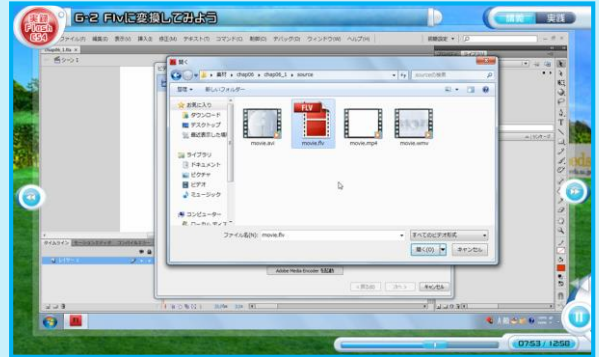
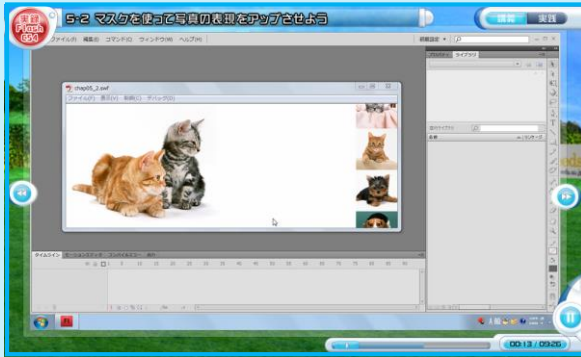
### 担当者様のご意見

複雑なアニメーションを学習して、できるようになればお仕事の幅も広がりますね。

# 講座詳細

## FlashCS4講座 (CS5対応)

## Ⅲ



### 講座の内容解説

本講座では、制作の第一線で活躍されているプロのFlash操作を解説付きで完全録画しております。そのため、プロが実際の業務で利用している、仕事を効率よく進める機能や操作を学ぶことができます。

ここでは、動画や写真の活用方法を学習します。

### ココがキャリアアップに繋がる！

Flashバナーの制作実習、更新しやすいFlashの作り方（コンポーネントの使い方）を学習します。これによりwebサイト制作者としてのキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

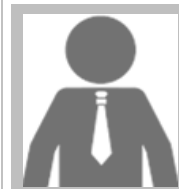
講義タイトル	学習時間(分)
コンポーネントとは？	9
マスクを使って写真の表現をアップさせよう	14
フレームごとのコピー&ペーストをしてみよう	10
外部の写真を簡単に読み込もう	11
外部の写真を正確に配置しよう	12
動画をFlashで使えるようにするには？	8

### ■ 学習時間：合計1時間40分

講義タイトル	学習時間(分)
FVに変換してみよう	19
再生の設定を変えてみよう	11
動画をホームページで見られるようにしよう	6

### Point

- 制作の第一線で活躍されているプロの操作を解説付きで完全録画！！
- 動画や写真の活用方法を学ぶことができる
- Flashバナーの制作実習、更新しやすいFlashの作り方を学ぶことができる

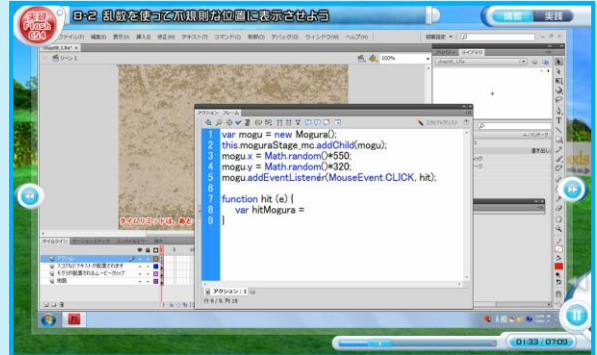
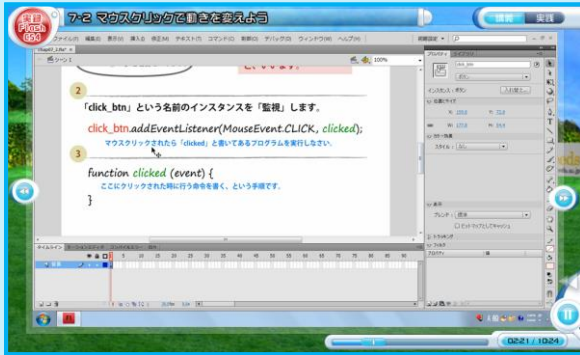


### 担当者様のご意見

更新しやすいFlashを作成できるようになれば、作業スピードも上がり、スキルアップにつながりますね。

# 講座詳細

## FlashCS4講座（CS5対応） IV



### 講座の内容解説

本講座では、制作の第一線で活躍されているプロのFlash操作を解説付きで完全録画しております。そのため、プロが実際の業務で利用している、仕事を効率よく進める機能や操作を学ぶことができます。ここでは、ActionScriptを学習します。

### ココがキャリアアップに繋がる！

スクリプトを使ってアナログ時計の制作、モグラたたきゲームの制作を学習します。これによりwebサイト制作者としてのキャリアアップに繋がると考えます。

### ■ カテゴリ：職能別（職種転換）

### ■ 講義タイトルと学習時間

講義タイトル	学習時間(分)
ActionScriptとは？	11
マウスクリックで動きを変えよう	16
スクリプトでムービークリップを移動させよう	11
変数と関数を学ぼう	21
アナログ時計を作ってみよう	21
スクリプトでムービークリップを配置しよう	13

### ■ 学習時間：合計2時間30分

講義タイトル	学習時間(分)
乱数を使って不規則な位置に表示させよう	13
繰り返し文で一気に入量のモグラを動かそう	13
クリックでモグラを飛び上がらせよう	16
点数を集計して表示しよう	15

### Point

- 制作の第一線で活躍されているプロの操作を解説付きで完全録画！！
- ActionScriptを学ぶことができる
- スクリプトを使って実践ができる



### 担当者様のご意見

時計やゲームを作成し、よりおもしろいサイトになれば、アクセス数アップにも繋がりますね。